

UZGODNIENIE Nr 15/07

z dnia 19.09.2007 r.

Dotyczy:

projektu budowlanego budowy ulicy Pileckiego w Działdowie

1. Na obszarze projektu znajduje się następująca infrastruktura telekomunikacyjna TP S.A. wskreślona geodezyjnie:
 - a. Kable teletechniczne z żyłami metalowymi ułożone doziemnie
2. Zabezpieczenie infrastruktury TP na skrzyżowaniach i zbliżeniach wykonać zgodnie z wymaganiami normy zakładowej TP: ZN-96/TPSA-004. W miejscach skrzyżowań istniejące kable zabezpieczyć rurami ochronnymi typu AROT. Wykonane skrzyżowania i zbliżenia zgłosić przed zasypaniem do odbioru. Na podstawie posiadanej dokumentacji należy wytyczyć w terenie istniejące urządzenia telekomunikacyjne oraz oznaczyć ich przebieg na czas prowadzenia prac budowlanych.
3. Przed rozpoczęciem prac ziemnych infrastrukturę telekomunikacyjną w miejscach zbliżeń i skrzyżowań zlokalizować ręcznymi próbnymi przekopami poprzecznymi. Prace ziemne w promieniu 2,0 m od infrastruktury TP wykonywać ręcznie ze szczególną ostrożnością.
4. W trakcie budowy odkryte urządzenia telekomunikacyjne zabezpieczyć przed uszkodzeniem. Przed rozpoczęciem prac budowlanych przeprowadzić wywiad branżowy nt. ewentualnych zmian w lokalizacji urządzeń telekomunikacyjnych.
5. Całość kosztów związanych z usunięciem ewentualnych awarii oraz zabezpieczeniem istniejących urządzeń telekomunikacyjnych ponosi Inwestor (Wykonawca).
6. Na 14 dni przed rozpoczęciem budowy powiadomić **bezwzględnie** (pisemnie) TP Obszar Pionu Sieci w Olsztynie (10 – 449 Olsztyn, ul. Piłsudskiego 63 A) Wydział Utrzymania Sieci (10 – 900 Olsztyn, ul. Pieniężnego 21 A) w celu wytyczenia trasy infrastruktury TP, nadzorowania prac oraz odbioru wykonanych skrzyżowań i zbliżeń.
7. Ze względu na możliwość wystąpienia zmian w zasobach infrastruktury telekomunikacyjnej na obszarze objętym projektem niniejsze Uzgodnienie ważne jest 2 (dwa) lata od daty wydania.

Uwagi: Kabel telefoniczny na skrzyżowaniu ul. Pileckiego i Polnej ułożyć w rurę dwudzielną AROT.

Paweł Zurawski

Dział Zarządzania Zasobami Sieci