

GKW.7125.1.2024  
GKW.7125.2.2024

Zgodnie z art. 35 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1145 z późn. zm.) -Burmistrz Miasta Działdowo podaje do publicznej wiadomości wykaz nieruchomości położonych w Działdowie, stanowiących własność Gminy-Miasto Działdowo, przeznaczonych do zbycia na rzecz najemcy w trybie bezprzetargowym.

L.p	Oznaczenie nieruchomości według księgi wieczystej oraz ewidencji gruntów	Opis nieruchomości	Przeznaczenie nieruchomości	Forma zbycia	Cena nieruchomości wraz z udziałem w prawie własności części wspólnych budynku i gruntu
- 1 -	- 2 -	- 3 -	- 4 -	- 5 -	- 6 -
1.	EL1D/00020992/8, dz. nr 185/7, mapa 12 pow. 0,0537 ha	lokal mieszkalny nr 41 w budynku przy ul. Męczenników 5 w Działdowie o pow. - 27,90 m <sup>2</sup>	sprzedaż na rzecz najemcy	bezprzetargowa	104.400,00 zł
2.	EL1D/00019444/2 dz. nr 292/5, mapa 8 pow. 0,0830 ha	lokal mieszkalny nr 26 w budynku przy ul. Leśnej 13A w Działdowie o pow. - 33,41 m <sup>2</sup>	sprzedaż na rzecz najemcy	bezprzetargowa	116.800,00 zł

7. termin zagospodarowania – nie dotyczy;

8. wysokość stawek procentowych opłat z tytułu użytkowania wieczystego – nie dotyczy;

9. wysokość opłat z tytułu użytkowania, najmu lub dzierżawy – nie dotyczy;

10. termin wnoszenia opłat – nie dotyczy;

11. zasady aktualizacji opłat – nie dotyczy;

12. termin do złożenia wniosku przez osoby, którym przysługuje pierwszeństwo w nabyciu na podstawie art. 34 ust. 1 pkt 1 i pkt. 2 ustawy o gospodarce nieruchomościami upływa z dniem 25 września 2024 r.

Wykaz podlega wywieszeniu na okres 21 dni tj. od dnia 14 sierpnia 2024 r. do 4 września 2024 r. na tablicy ogłoszeń Urzędu Miasta Działdowo ul. Zamkowa 12, 13-200 Działdowo i na stronie internetowej Urzędu tj. [bip.dzialdowo.eu](http://bip.dzialdowo.eu). Szczegółowe informacje można uzyskać w siedzibie Urzędu Miasta w Działdowie, Wydział Gospodarki Komunalnej, Mieszkaniowej i Nadzoru Właścicielskiego, pokój nr 7c, tel. 23 697 04 07.

**BURMISTRZ**  
/-/ Grzegorz Mrowiński